

Benoît VINADELLE

28 Boulevard du général Leclerc
92110 Clichy la garenne

01.47.31.94.79
06.75.99.39.85

vinadelle@yahoo.com



FORMATION :

Baccalauréat F12 Arts Appliqués, Vauréal (95)

École préparatoire d'Arts Plastiques, E.A.P. Paris 6e

Service National, 9e RSAM , 57 Moselle (section audiovisuelle/multimédia)

1ère année CFA d'Arts Graphiques, Paris 20e

CFT GOBELINS ,Cinéma d'animation Assistant/Animateur, Paris 13e (Animation traditionnelle,layout, story-board...) 1997-1999

EMPLOIS :

Graphiste : 3DSMax + Toon
Jeux vidéos consoles : « Les Schtroumpfs »
INFOGRAMES, 69 Villeurbanne

Modeleur / Animateur : 3DSMax
Court métrage "DGENERATION" - genre fantastique

Animateur : 3DSMax
Pub TV : « Fanta »
One-BIT, Paris 10e

Animateur / Infographiste / création de personnages / motion capture : Maya - Filmbox -
Flash
Événementiel, institutionnel, internet
DES/CLICS, Paris 13e

Modélisation / texturage / animation / rendu / compositing : Lightwave - Maya – After
Effects
Habillages TV : TF1 jeunesse, TFOU TV
Big Nose, Paris 8e

Animateur 2D
Habillage TV : "Initiés TV"
Big Nose

Setup personnages : Maya - Motion Builder
Animation Keyframe : Motion Builder
Série télé : "Galactik Football" - Saison 1
Attitude Studio, 93 Saint-Denis

Setup : Maya - Motion Builder
Pilote Série TV : "High Spy"
Attitude Studio

Setup : Maya
Pilote Disney : "Abaa & Afya"
Attitude Studio

Setup : Maya
Clip Musical Disney : "Tinkerbell"
Attitude Studio

Setup : Maya
Publicité : "HP FIONA "
Attitude Studio

Animation Keyframe : Motion Builder
Cinématiques Jeux Videos : "Bourne Conspiracy"
Attitude Studio

Animation Keyframe : Motion Builder
Série télé : "Galactik Football" - Saison 2
Attitude Studio

Finition mocap & Animation Keyframe : Motion Builder
Jeux vidéos : "Grey's anatomy"
Attitude Studio

Modélisation / animation : Maya
Habillages TV : TF1 jeunesse 2009
Big Nose

Setup & Animation : Maya
Publicité : "Saint-Marc - Savon noir"
Snarx fx, Paris 16e

Animation : Maya
Publicité : "Fanta - Chase"
Snarx fx

Animation : Maya
Publicité : "Cetelem"
Snarx fx

Animation : Maya
Événementiel : "Big O" Exposition internationale, Corée
Snarx fx

LOGICIELS :

Maya, Motion builder, 3DSMax, Photoshop, After effects

BONUS :

Story-board, illustration, BD

LIENS :

<http://vinadelle.jimdo.com/>